

Легенда

Сьогодні перед вами, як депутатами місцевої ради стоїть не проста задача. Ворог руйнує енергетичну та соціальну інфраструктуру країни. Запеклі бої точаться на фронті. Щодня ми проводжаємо героїв. Люди живуть в постійному стресі та тривозі, очікуючи чергових обстрілів. Міста та села годинами, деколи днями залишаються без світла, тепла і водопостачання. Настала зима, критично зменшилась кількість сонячних годин, вітамінів, прогулянок, зустрічей, розмов, обіймів. Знижується рівень вітаміну Д та серотоніну, що ще більше чинить тиск на психо-емоційний стан кожного жителя громади.

Але навіть в таких умовах ми доводимо щодня світу і самим собі свою незламність.

Сценарій рекомендується використовувати для організації безконфліктного спілкування людей в пунктах незламності, публічних просторах, молодіжних центрах та освітніх закладах.



Наш телеграм-канал

Додаткові умови на гру

- **Витрати** в усіх громадян **скорочуються на 50%**.
- Кожного раунду 😊 щастя, ❤️ здоров'я і 👍 привабливість громади знижуються на **1 пункт**.
- **Нові об'єкти** будувати не можна.
- **У 7, 5, 3 та 2 раундах** після ворожих обстрілів один із об'єктів інфраструктури руйнується (об'єкт обирається випадковим чином, гравцям потрібно в зручний для себе спосіб організувати таке жеребкування). Щоб відновити зруйнований об'єкт, потрібно оплатити **50% вартості** його будівництва в Банк Гри.
- Фонд Громади може відкрити будь-хто з гравців, в будь-який момент гри за **100₴**.
- **В кожному раунді** можна зробити пожертву на ЗСУ в Банк Гри і отримати **+1** до (психо-емоційного) ❤️ здоров'я.